



Fysakplan

Uke: 40&42

Uke: 40	8a	8b	8c	9a	9b	9c	10a	10b	10c
Mandag	Aktivitetsdag			Elefantstikk	Joker	Blime	Løpende elg		
Tirsdag	Blime	Mattemix	Blime	Tur sør		Tur nord	Elefantstikk	Stafetter	Joker
Onsdag	Tur sør		Mattemix	Joker	Tur øst	Slåball		Tur nord	Stafetter
Torsdag	Mattemix				Blime	Joker	Klassetrivselsundersøkelse		
Fredag		Blime		Blime	Mattemix				Tur sør

Uke: 42	8a	8b	8c	9a	9b	9c	10a	10b	10c
Mandag		Tur sør	Joker	Slåball	Elefantstikk	Slengtau/strikk	Blime		
Tirsdag	Slåball	Joker	Elefantstikk	Tur nord		Tur sør	Satfetter	Blime	Tur øst
Onsdag	Joker		Tur nord	Slengtau/strikk	Tur sør	Elefantstikk		Landhockey	Blime
Torsdag	Elefantstikk				Slåball	Mattemix	Klassequiz		
Fredag		Elefantstikk		Mattemix	Slengtau/strikk				Landhockey

Joker: Ballspill uten skritt, stuss eller taklinger. Spilles med myk ball mot to mål. Del i to lag. Før omgangen starter, veler hvert av lagene en joker som motstanderne ikke skal kjenne til. Alle spillerne kan score mål, men det er kun jokers mål som skal telles. Når omgangen er slutt skal lagene gjette hvem som var joker på det andre laget. Klarer de det får de 5 poeng. Kjør omganger på ca. 5 min. Bruk halve kunstgressbana!

Blime: La gjerne dansekyndige elever styre denne økta! Bruk klasserom, projektor og PC! <https://nrksuper.no/serie/blime>

Løpende elg: Kunstgress. Avlang pose med lilla baller henger på Fysakrom. Husk kjegler! Anbefales å bruke de hvite stripene som «grense» for bane. <https://fysak.net/aktiviteter/lopende-elg>

Stafetter: Utenfor lærerinngang. Gjennomfør ulike typer stafetter (ertepose, ball, skiskytter osv.)

Landhockey: Mål, køller og baller finner dere i hockeybua! Prøv å unngå bruk av vester!

Slåball: Hockeybana! Utstyr balltre og tennisball! Bli enige om regler før dere starter!!

Slengtau / strikk: Bruk området utenfor kantina. Tau og strikk finner dere på FysAk-rommet!

Mattemix: Finn egnet område. Utstyr: Store terninger, laminerte hvite ark og white-boardtuser. <https://fysak.net/aktiviteter/matematikk-mix>